

2^e ÉDITION DU SPEED-DATING ORGANISÉ PAR LE CREATIVLAB DANS LE CADRE DU PROJET AMPIRIC

Judi 1^{er} avril 2021
9h00 – 12h00 et 14h00 – 16h00

DEPUIS LES LOCAUX DE L'EPOPEE VILLAGE ET EN VISIOCONFÉRENCE

Cet événement sera l'occasion de découvrir :

- **Les projets retenus en 2020 (lauréats et incubés)** au sein du CréativLab créée par Ampiric.
- **Les projets potentiellement candidats en 2021.** Les nouveaux porteurs de projets présenteront leur initiative devant les partenaires Ampiric, les membres de l'ANRT et de l'Épopée Village. Leur challenge ? Vous convaincre de rejoindre leur projet. L'ambition de ce speed-dating est de **susciter les coopérations et de créer des synergies.**

PROGRAMME

Lien de connexion de 9h à 12H :

<https://zoom.us/j/96066761583?pwd=WjNPSIVHMmhQNFBEWIB4ZW9WdWgrUT09>

ID de réunion : 960 6676 1583

Code secret : 785562

9h00 - Accueil : Naïm Zriouel (L'Épopée Village), Virginie Baby-Collin (Ampiric) ; Violette Nemessany (ANRT)

9h20 - Présentation des projets lauréats en 2020

- **Adesif** par Philippe Barq, Yann Vallet, Pascal Terrien
- **P'Tit Prof** par Joan Fruitet, Sophie Radix, Mercedes Baugnies, Franck Tarpin-Bernard
- **Campustela** par Martine Gadille

Echanges

10h35 - Présentation des projets incubés en 2020

- **EdMill** par Florent Teyras, Carlos Bohorquez, Johannes Ziegler
- **Telnao** par Patrice Laisney
- **Modélisation mathématique et numérique** par Jean-François Hérold, Rachid Zarouf

Echanges

12h00 – Pause déjeuner

14h00 – Ouverture Violette Nemessany (ANRT), Eric Penso (CARDIE)

Lien de connexion : [Cliquez ici pour rejoindre la réunion](#)

14h10- Présentation des projets candidats en 2021

Chaque orateur dispose de 10 minutes pour convaincre. Il répondra aux questions du public pendant 10 minutes. Les ateliers sont animés par un chef d'atelier et un référent Ampiric.

ATELIER 1 - LES ENJEUX EDUCATIFS

animé par Philippe Barq (Interfora) et Alice Delsérieys (Inspé AMU)

Scripts scénarios conceptuels par Ismaïl Badache, Maria Impedovo

Impalab par Hector Balas

Maskott par Florent Delomier, Bruno Pelissier

TAXi par Allan Wilsdorf, Esther Le Gall

Trezorium par Chris Delepierre, Charlotte Stinkeste

Someo par Benoît Germanos

Lien de connexion : [Cliquez ici pour rejoindre la réunion](#)

ATELIER 2 - EDUCATION ET TRANSMISSION

animé par Jérôme Bayeux (E-artsup) et Hélène Cheneval-Armand

Eleda par Khadija Dib

Foxar par Clémence Rougeot, Louis Jeannin

Nixi par Alain Jollans

Production de ressources numériques par Maxime Cruzel

Valise de jeu cinématographique par Valérie Lejeune, Sarah Yarmohammadi

Kindeal par Mohamed-Ali Shili

Lien de connexion : [Cliquez ici pour rejoindre la réunion](#)

ATELIER 3 - SHS ET JEUX

animé par Jessyca Tretola (InspéAMU) et Eric Tortochot (Inspé AMU)

A vos cerveaux par Estelle Nakul

FLRF par Annabel Levert, Anne-Sophie Brinquin

Judicia par François Rossignol de la Ronde

Kuti Kuti par Pauline Arnaud

Ostrom Island par Vincent Le Rouzic

Patr'immatt par Alexis Durand-Jeanson

Lien de connexion : [Cliquez ici pour rejoindre la réunion](#)

ATELIER 4 - SCIENCES

animé par Clarisse Angelier (ANRT) et Ascension Vizinho-Coutry (MathWorks)

Cabri par Léo Legroux, Pierre Laborde

E-Learning Composites par Jean-Pierre Cauchois, Auressia Cauchois

Escape Game Mathématiques par Joël Verbauwhede

MathLive.fr par Jérémie Touzé

Highkolle par Sébastien Darses

L'aventure des maths par Guillaume Moussard

Lien de connexion : [Cliquez ici pour rejoindre la réunion](#)

ATELIER 5 - SCIENCES COGNITIVES

animé par Mathilde Favier (AMU) et Johannes Ziegler (AMU)

C-Edu par André Oucharif, Annick Grossas

Entraîne ta plume par Aude Gueneau

Hibou Lecture adaptée par Stéphane Dufau

I-square par Vincent Wartelle

Learn Enjoy par Gaële Regnault

Techlab par Estelle Peyrard

Lien de connexion : [Cliquez ici pour rejoindre la réunion](#)